

## Práctica de Archivos

1. Escriba un programa que abra un archivo (“entrada.txt”) que contiene un nombre y cédula de identidad, lea los datos y luego los escriba en un archivo de salida (“salida.txt”) en orden inverso.  
Asuma que el archivo de entrada fue creado correctamente con un editor de texto.
2. Escriba un programa que cree un archivo de enteros positivos introducidos por el usuario. La secuencia de entrada termina cuando se introduzca un valor negativo.
3. Extender el ejercicio 1 para que el programa sea capaz de leer y escribir múltiples pares de nombres y cédulas.
4. Suponga que la siguiente estructura ha sido definida

```
#define N 100  
  
typedef struct {  
    char apellido[15];  
    char nombre[15];  
    int edad;  
} PERSONA;
```

Usando estas definiciones:

- a. Escriba una función que inicialice un archivo, cuyo nombre es dado como parámetro, de tal forma que existan N registros con apellido=“noasignado”, nombre=“ninguno” y edad=0.
- b. Escriba otra función que lea de la entrada N registros, cada registro contiene un apellido, un nombre y una edad y cree un archivo con esos datos. El nombre del archivo es dado como parámetro.

c. Escriba el programa principal utilizando las funciones anteriores, el cual le presente al usuario un menú con las dos opciones de creación del archivo.

5. Escriba una función que dados los nombres de dos archivos de caracteres haga una mezcla de los dos en uno nuevo archivo, con la condición de que se intercalen las líneas. El nombre del nuevo archivo también es dado como parámetro.

¿qué pasa si el tamaño de los archivos es diferente?  
?

6. Elaborar un programa que nos permita leer de un archivo el CÓDIGO, NOMBRE y NOTA de las materias cursadas por un estudiante. El programa presenta un menú de dos opciones:

- a. listar las materias que pertenezcan a cierto departamento (Ej: EC, MA, CI, etc),
- b. listar las materias en las cuales se haya obtenido determinada nota